

【KeBORD】

1.ダウンロード

ZIP 形式の圧縮ファイルを展開すると以下のファイルが展開されます。

- kebord.exe … 本体
- kebord.dll … ライブラリ
- readme.txt … ドキュメント
- kebord.bmp … 背景画像

「kebord.exe」と「kebord.dll」は、同一のフォルダに配置して下さい。

2.メニュー起動

「kebord.exe」を実行します。もしログインユーザーが管理者権限を持っていないければ「管理者として実行」して下さい。



起動メニューウィンドウが表示されます。「Mode」の値を変更する事により、自動的に設定項目が切り替わります。

[共通項目]

- Mode … 動作モード(クライアント/サーバ)
- IP … IP アドレス
- Port … 利用ポート
- Password … パスワード(英数字,最大 64 バイト)
- Control … コントロール(有効/無効)

[サーバモード専用項目]

- Service … Windows サービスの登録/削除

[クライアントモード専用項目]

- Encryption … 暗号化通信(有効/無効)
- VideoQuality … 画質(5段階)
- WindowScroll … ウィンドウスクロールモード(有効/無効)
- Sound … 音声伝送(有効/無効)
- SoundCapture … 録音方法 (CoreAudio/DirectSound)

3.サーバモード起動



「Mode」に「ServerMode」を選択し「Port」を適切に設定した後、「Ok」ボタンを押します。パスワードの必要があれば「Password」にパスワードを設定して下さい。ログイン画面などの転送を行う際は、KeBORDをWindowsサービスに登録しておく必要があります。



2 台のパソコンを接続するには、先に画面転送元をサーバモードで起動する必要があります。サーバモードで起動すると上のウインドウが表示され、接続待機モードになります。

4.クライアントモード起動



「Mode」に「ClientMode」を選択し、接続先パソコンの「IP」「Port」を適切に設定した後、「Ok」ボタンを押します。サーバモード側にパスワードが設定してある場合は、「Password」にパスワードを入力する必要があります。



接続が完了すると相手側のデスクトップ画面が表示されます。ウィンドウのサイズは自由に変更が可能です。タイトルには「FPS」「bps」「ウインドウサイズ」などが表示されます。画面はウインドウサイズによって自動的に縮小拡大されますが、スクロールを有効にした場合はスクロールバーが表示され、等倍によるスクロール表示が可能となります。

※プロフィール機能

ショートカットやコマンドラインで「kebord.exe <profile>」とプロフィールを指定可能。プロフィール機能は、クライアントモード項目のみ有効。

(例) 「kebord.exe demo」とすると「kebord.ini」ではなく「demo.ini」を設定ファイルとして参照

※背景画像機能

「kebord.exe」のあるフォルダに「kebord.bmp」という画像ファイルを配置するとダイアログの背景画像として表示可能。

設定ファイルオプション

「kebord.ini」に記述されている以下の項目を変更する事で設定を変更可能

[ServerMode]

default "メニュー既定値(0:表示,1:非表示)"
boot "自動起動(0:無効,1:有効)"
port ポート番号
control "リモートコントロール(0:無効,1:有効)"

[ClientMode]

boot "自動起動(0:無効,1:有効)"
default "メニュー既定値(0:表示,1:非表示)"
control "リモートコントロール(0:無効,1:有効)"
scroll "スクロールモード(0:無効,1:有効)"
videoquality 画質(1-5)
encryption "暗号化通信(0:無効,1:有効)"
sound "音声伝送(0:無効,1:有効)"
ip 接続先 IP アドレス
port ポート番号
coreaudio "CoreAudio 録音(0:DirectSound 録音,1:CoreAudio 録音)"
soundquality 音質(1-4)
topwindow "常時前面ウインドウ(0:無効,1:有効)"
caption "ウインドウ最大化時キャプション表示(0:非表示,1:表示)"
soundcache 音声伝送キャッシュサイズ(単位 ms)
maxfps 最大 FPS(0:無制限)
forcemousecursor "強制マウスカーソル描画(0:無効,1:有効)"
monochrome "モノクローム(0:無効,1:有効)"